

REALISATION PROFESSIONNELLE N°1 : ORGANISER SON DEVELOPPEMENT PROFESSIONNEL (activité 1.6 du référentiel)

Objectifs pédagogiques :

- Mettre en place son environnement d'apprentissage personnel
- Appréhender le panorama des métiers de l'informatique

Activités à réaliser :

- Présenter le métier que vous aimeriez exercer en expliquant les raisons de ce choix
- Rechercher et présenter deux offres d'emploi actuelles (pas plus de trois mois) et réelles pour ce métier, utiliser la matrice de présentation en annexe
- Identifier par rapport à ces deux offres les compétences déjà acquises et les compétences qui vous semblent les plus importantes à acquérir

Remise des livrables : 28 septembre

PRESENTATION DES OFFRES D'EMPLOI

OFFRE D'EMPLOI – DATE – SITE WEB
TYPE D'ENTREPRISE
TYPE DE CONTRAT
MISSIONS ET ACTIVITES
Quelles seront nos missions à réaliser – Exemple : installer les mises à jour logicielles et vérifier leur bonne intégration
NIVEAU D'ETUDES
EXPERIENCES PROFESSIONNELLES
COMPETENCES METIER
Que doit on maîtriser en informatique – Exemple : maîtrise des systèmes d'exploitation Windows et linux
COMPETENCES TRANSERVALES
Quelles autres compétences « hors informatique » doit on maîtriser – Exemple : maîtrise de l'anglais technique
QUALITES PERSONNELLES REQUISES (appelées « Soft Skills)
Exemples : sens de la pédagogie, rigueur...
NIVEAU DE REMUNERATION

Remarques générales

- Tout document papier doit contenir le nom, prénom, classe, titre de l'atelier
- Tout travail fait l'objet d'une évaluation
- L'orthographe, la grammaire, la qualité du vocabulaire, la qualité de la rédaction, la qualité de l'élocution seront toujours soignées et seront intégrées aux critères d'évaluation
- Tout retard dans la remise des travaux ou tout travail non réalisé seront pénalisés par un 0